



## Reglas del juego



1. Posiciónate en la casilla de salida y lanza el dado.
2. Avanza tantas casillas como número marque el dado.
3. Vuelve a lanzar el dado y posiciónate donde corresponda.
4. Calcula el común denominador entre la casilla anterior y la nueva casilla.
5. Corrige la operación, si la tienes correcta te quedas en la casilla, sino vuelves a la anterior.
6. El proceso se repite.

NOTA: el funcionamiento es el mismo que el del juego de la oca tradicional. La única diferencia es que para permanecer en la nueva hay que resolver bien el cálculo de común denominador.

$\frac{4}{6}$

$\frac{12}{2}$

$\frac{20}{3}$

$\frac{15}{6}$

$\frac{23}{5}$

$\frac{7}{4}$

$\frac{19}{1}$

$\frac{3}{17}$

$\frac{2}{8}$

$\frac{27}{6}$

$\frac{14}{8}$

$\frac{11}{14}$

$\frac{9}{5}$

$\frac{23}{4}$

$\frac{3}{8}$

$\frac{9}{8}$

$\frac{10}{4}$

$\frac{15}{9}$

$\frac{3}{9}$

$\frac{11}{12}$

$\frac{28}{4}$

$\frac{7}{9}$

$\frac{2}{20}$

$\frac{7}{30}$

$\frac{8}{5}$

$\frac{34}{4}$

$\frac{35}{5}$

$\frac{10}{12}$

$\frac{2}{10}$

$\frac{7}{17}$

$\frac{5}{24}$

$\frac{6}{17}$

$\frac{7}{2}$

$\frac{14}{3}$

$\frac{9}{3}$

$\frac{10}{9}$

$\frac{12}{14}$

$\frac{7}{25}$

$\frac{9}{13}$

$25$

$\frac{11}{7}$

$\frac{19}{6}$

$\frac{17}{4}$

$\frac{40}{8}$

$\frac{41}{20}$

$\frac{8}{25}$

$\frac{1}{32}$

$\frac{2}{13}$

$\frac{8}{2}$

$\frac{26}{1}$

$\frac{14}{6}$

$\frac{8}{15}$

$\frac{4}{9}$

$\frac{7}{29}$

$\frac{8}{12}$

$\frac{3}{12}$

$\frac{5}{3}$

$\frac{18}{3}$

$\frac{15}{4}$

$\frac{31}{2}$

$\frac{22}{3}$

$\frac{26}{6}$

$\frac{9}{12}$

$\frac{7}{17}$

$\frac{4}{9}$

$\frac{3}{8}$

$\frac{18}{6}$

$\frac{8}{5}$

$\frac{10}{7}$

$\frac{36}{12}$

$\frac{24}{2}$

**Ready!**  
**Go!**



**Común denominador**

$\frac{31}{16}$



Otros tableros...





